



## SOBRE O PROJETO

O projeto B-GREEN visa desenvolver uma forte mentalidade ecológica em estudantes com idades compreendidas entre os 12 e os 18 anos, capacitando-os para enfrentar proativamente os desafios ambientais atuais e demonstrar um comprometimento sólido nas suas comunidades.

Para atingir esse objetivo, o projeto B-GREEN oferece ferramentas de ensino e aprendizagem inovadoras e sustentáveis, que ajudarão as escolas a tornarem-se mais ecológicas, a impulsionarem a mudança social e a promoverem o desenvolvimento sustentável.

Estão previstos quatro resultados do projeto (RP), que serão desenvolvidos ao longo do projeto BGREEN e estarão acessíveis a professores de diferentes áreas de especialização.



## Os Quatro Resultados do Projeto

1. Kit de formação B-GREEN: um pacote completo para o ensino e aprendizagem
2. Jogo ecológico baseado em recursos de realidade aumentada para promover a aquisição de competências ecológicas
3. Plataforma interativa B-GREEN
4. Guia para a criação do programa B-GREEN para tornar as escolas mais verdes e sustentáveis



O primeiro resultado do projeto já está pronto! Temos o prazer de anunciar que o primeiro dos quatro resultados do nosso projeto, o Kit de Formação B-GREEN, foi desenvolvido com sucesso. Este pacote abrangente fornece aos professores de todo o mundo os materiais necessários para educar os alunos em sete tópicos chave. Estes tópicos incluem:

- 1- Proteção do solo e exploração dos recursos naturais
- 2- Recursos energéticos e gestão da energia
- 3- Proteção e gestão da água
- 4- Impacto das atividades civis/industriais no ambiente
- 5- Desenvolvimento urbano e poluição, cidades inteligentes
- 6- Gestão e reciclagem de resíduos
- 7- Alimentação, vestuário e consumos sustentáveis

## 2.ª REUNIÃO TRANSNACIONAL DO PROJECTO B-GREEN

Temos o prazer de partilhar os destaques da segunda reunião transnacional do projeto, que teve lugar no Chipre nos dias 4 e 5 de julho.

Durante este encontro produtivo, os parceiros do projeto reuniram-se para discutir e fornecer feedback valioso sobre o primeiro resultado do projeto, o Kit de Formação B-GREEN, assegurando a sua conclusão com sucesso.

A reunião também se concentrou em traçar as próximas etapas para o projeto e no planeamento do desenvolvimento dos restantes resultados do projeto.

O próximo passo na nossa jornada é a implementação do jogo de realidade aumentada (RA), que promete ser uma ferramenta empolgante e envolvente para promover competências verdes entre os estudantes.

Através de uma colaboração estreita e da partilha de conhecimentos, estamos confiantes na nossa capacidade de atingir os objetivos do projeto e ter um impacto significativo na educação ambiental e na sustentabilidade.

CONTACTE-NOS PARA MAIS INFORMAÇÃO!

<https://begreenproject.eu>



Co-funded by  
the European Union

Financiado pela União Europeia. No entanto, os pontos de vista e opiniões expressos são da exclusiva responsabilidade do(s) autor(es) e não refletem necessariamente os da União Europeia ou da Agência de Execução relativa à Educação, ao Audiovisual e à Cultura (EACEA). Nem a União Europeia nem a EACEA podem ser responsabilizadas pelas mesmas.

a project by:

in partnership with:

co-funded by:

BRIGADA  
DO MAR

ANTÓNIO GEDÉAO  
ACADEMIA DE ESCOLAS

IESS  
IL LICEO EUROPEO



ECOCENE

ASSERTED KNOWLEDGE

Emphasys  
CENTRE



AGÊNCIA NACIONAL  
erasmus+  
PORTUGAL EDUCAÇÃO E FORMAÇÃO