

NOVEMBRE 2024

NEWSLETTER #3



IL PROGETTO

Il progetto B-GREEN mira a dotare le scuole di strumenti innovativi di insegnamento e apprendimento orientati all'ecologia, per sostenere i loro sforzi di diventare scuole eco-friendly, iniziatrici sostenibili del cambiamento sociale e dello sviluppo.

Il programma B-GREEN si propone di creare una nuova generazione di cittadini che lavoreranno attivamente per la sostenibilità e per il cambiamento sociale. Per questo motivo fornisce una moltitudine di strumenti agli insegnanti, in modo che possano ispirare e suscitare l'interesse dei loro studenti attraverso un apprendimento interattivo e attivo.

Materiale didattico B-GREEN



Modulo 1: Gestione delle risorse naturali e protezione ambientale

Modulo 2: Gestione e riciclaggio dei rifiuti

Modulo 3: Trasporti, cibo e moda sostenibili

Modulo 4: Protezione e gestione delle acque

Modulo 5: Risorse energetiche e gestione dell'energia

Modulo 6: Impatto delle attività civili/industriali sull'ambiente

Modulo 7: Sviluppo urbano, inquinamento e città intelligenti

Il gioco di realtà aumentata (AR) sta arrivando! La realtà aumentata (AR) rappresenta un approccio rivoluzionario per fondere le esperienze digitali con il mondo reale, creando ambienti immersivi e interattivi. Migliora le esperienze del mondo reale sovrapponendo contenuti digitali come immagini, video, modelli 3D e informazioni. L'applicazione utilizzerà un software AR basato su marcatori per valutare la comprensione del materiale formativo di B-Green tra i gruppi target del progetto. Ciò significa che il gioco fungerà da questionario di valutazione interattivo, incoraggiando gli studenti a esplorare e migliorare la loro comprensione dei contenuti del progetto attraverso la realtà aumentata.

