



IL PROGETTO

Il progetto B-GREEN mira a sviluppare una forte mentalità ecologica negli studenti di età compresa tra i 12 e i 18 anni, consentendo loro di affrontare in modo proattivo le attuali sfide ambientali e di dimostrare un forte impegno nei confronti delle loro comunità.

B-GREEN mira a raggiungere questo obiettivo offrendo strumenti didattici e di apprendimento innovativi e orientati all'ambiente, che aiuteranno le scuole a diventare ecologiche, a guidare il cambiamento sociale e a promuovere lo sviluppo sostenibile. Il progetto BGREEN prevede lo sviluppo di quattro risultati di progetto (PR), ai quali potranno accedere insegnanti di diversi settori di competenza.

I quattro risultati del progetto

1. Kit di formazione B-GREEN: un pacchetto completo per l'insegnamento e l'apprendimento
2. Eco-gioco basato su funzionalità AR per promuovere l'acquisizione di competenze ecologiche
3. Piattaforma interattiva B-GREEN
4. Guida per la creazione del programma B-GREEN per scuole più verdi e sostenibili



Il risultato del primo progetto è pronto

Siamo entusiasti di annunciare che il primo dei quattro risultati del nostro progetto, il Kit di formazione B-GREEN, è stato sviluppato con successo. Questo pacchetto completo fornisce agli insegnanti di tutto il mondo il materiale necessario per educare gli studenti su sette argomenti chiave. Questi argomenti comprendono:

1. Protezione del suolo e sfruttamento delle risorse naturali
2. Risorse energetiche e gestione dell'energia
3. Protezione e gestione dell'acqua
4. Impatto delle attività civili/industriali sull'ambiente
5. Sviluppo urbano e inquinamento, città intelligenti
6. Gestione e riciclo dei rifiuti
7. Alimentazione, alimentazione e consumi sostenibili



b.green

B-GREEN 2° INCONTRO TRANSNAZIONALE DEL PROGETTO



Siamo lieti di condividere i punti salienti del secondo incontro transnazionale del progetto, che si è svolto a Cipro il 4 e 5 luglio.

Durante questo incontro produttivo, i partner del progetto si sono riuniti per discutere e fornire un prezioso feedback sul primo risultato del progetto, il kit di formazione B-GREEN, assicurandone il completamento con successo. L'incontro si è concentrato anche sulla definizione di strategie per i prossimi passi del progetto e sulla pianificazione dello sviluppo dei restanti risultati del progetto.

Il prossimo passo del nostro percorso è l'implementazione del gioco di realtà aumentata (AR), che promette di essere uno strumento emozionante e coinvolgente per promuovere le competenze ecologiche tra gli studenti.

Grazie alla stretta collaborazione e alla condivisione delle conoscenze, siamo fiduciosi nella nostra capacità di raggiungere gli obiettivi del progetto e di avere un impatto significativo sull'educazione ambientale e sulla sostenibilità.

CONTATTATECI PER ULTERIORI INFORMAZIONI <https://begreenproject.eu>



Co-funded by
the European Union

Finanziato dall'Unione europea. I punti di vista e le opinioni espresse sono tuttavia esclusivamente quelli dell'autore o degli autori e non riflettono necessariamente quelli dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione Europea né l'EACEA possono essere ritenute responsabili.

a project by:

in partnership with:

co-funded by:



