

NOVEMBRE 2024

NEWSLETTER #3



A PROPOS DU PROJET

Le projet B-GREEN vise à créer des partenariats en faveur de l'éducation et de la sensibilisation à l'environnement. L'objectif est de développer chez les jeunes (12-18ans) un engagement en faveur de l'écologie, et de mobiliser, pour surmonter les défis environnementaux contemporains, en les incitant à s'engager dans leurs réseaux de sociabilité.

B-GREEN souhaite encourager les jeunes européens à devenir des citoyens actifs qui s'engagent dans le changement social tout en promouvant les objectifs de développement durable (17 ODD) de l'ONU pour 2030.



B-GREEN : contenu pédagogique

Module 1: protection des sols et des ressources naturelles

Module 2: Gestion des déchets et recyclage

Module 3: alimentation, mode et transports durables

Module 4: gestion et protection de la ressource en eau

Module 5: maîtrise de l'énergie

Module 6: impacts des activités civiles et industrielles sur l'environnement

Module 7: développement urbain, pollutions et smart cities



Le jeu de la réalité augmentée (RA) arrive !

La réalité augmentée (RA) représente une approche révolutionnaire permettant la fusion des expériences numériques avec le monde réel, et créant des environnements immersifs et interactifs. Elle améliore les expériences du monde réel en superposant des contenus numériques tels que des images, des vidéos, des modèles 3D et des informations.

L'application utilisera un logiciel de RA basé sur des logiciels pour évaluer la compréhension des contenus pédagogiques proposés par B-Green au sein des groupes cibles du projet. Le jeu proposera des questionnaires d'évaluation interactifs, encourageant les étudiants à explorer et à approfondir leurs connaissances en lien avec le développement durable.

B-GREEN C1 - Expérimentation du programme (Pau-France) et réunion transnationale (TPM3)



Du 21 au 25 octobre, le programme de formation s'est déroulé dans la belle ville de Pau, en France. L'objectif de cette réunion était de familiariser et de former des enseignants de diverses spécialités au kit de formation du programme B-Green. Les enseignants sont venus de France, d'Italie, de Chypre et du Portugal, et ont été accompagnés par Ecocène, Brigada do Mar, Emphasys et Asserted Knowledge. Cette réunion fructueuse a permis de présenter les sept modules du kit de formation et d'expérimenter les différentes activités pédagogiques qu'ils comprennent. Le jeu AR et la plateforme en ligne du programme ont également été présentés. Le 26 octobre, la troisième réunion transnationale du projet (TPM3) a eu lieu pour discuter et décider des étapes finales de l'ensemble du projet. La prochaine étape est la création de clubs B-Green avec les élèves des écoles participant au programme, afin qu'ils puissent à leur tour être formés par les enseignants qui ont participé au C1 sur les thèmes environnementaux de B-Green. Maintenant que nous approchons de la phase finale de notre programme, nous sommes sûrs que le dévouement de tous les participants portera ses fruits, afin que nous puissions atteindre notre objectif de créer les citoyens européens de demain.

CONTACTEZ-NOUS POUR PLUS D'INFOS !

<https://begreenproject.eu>



**Co-funded by
the European Union**

Financé par l'Union européenne. Les points de vue et opinions exprimés n'engagent que leurs auteurs et ne reflètent pas nécessairement ceux de l'Union européenne ou de l'Agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture (EACEA). Ni l'Union européenne ni l'EACEA ne peuvent en être tenues pour responsables.

a project by:

in partnership with:

co-funded by:

