AOUT 2024

NEWSLETTER #2

A PROPOS DU PROJET

Le projet B-GREEN vise à développer une forte conscience écologique chez les élèves âgés de 12 à 18 ans, leur permettant ainsi de relever de manière proactive les défis environnementaux actuels et de faire preuve d'un engagement fort envers leurs communautés.

B-GREEN vise à atteindre cet objectif en proposant des outils d'enseignement et d'apprentissage innovants et écologiques qui aideront les écoles à devenir respectueuses de l'environnement, à favoriser le changement social et à promouvoir le développement durable. Quatre résultats de projet (PR) devraient être développés.

Les 4 résultats du projet

1. Kit de formation B-GREEN : un ensemble complet pour l'enseignement et l'apprentissage
2. Eco-jeu basé sur des fonctionnalités AR pour promouvoir l'acquisition de compétences vertes
3. Plate-forme interactive B-GREEN
4. Guide pour la mise en place du programme B-GREEN pour des écoles plus vertes et durables

Les premiers résultats du projet sont disponibles !

Nous sommes heureux d'annoncer que le premier des quatre résultats de notre projet, le kit de formation B-GREEN, a été développé avec succès. Ce kit complet fournit aux enseignants du monde entier le matériel nécessaire pour éduquer les élèves sur sept sujets clés. Ces thèmes sont les suivants

1- La protection des sols et l'exploitation des ressources naturelles
2- Les ressources énergétiques et la gestion de l'énergie
3- La protection et la gestion de l'eau
4-Impact des activités civiles/industrielles sur l'environnement
5- Développement urbain et pollution, villes intelligentes
6- Gestion des déchets et recyclage
7- Alimentation, habillement et consommation durables

B-GREEN - 2ième réunion transnationale

Nous avons le plaisir de partager les points forts de la deuxième réunion transnationale du projet, qui s'est tenue à Chypre les 4 et 5 juillet.

Au cours de cette réunion productive, les partenaires du projet se sont réunis pour discuter et fournir des commentaires précieux sur le premier résultat du projet, le kit de formation B-GREEN, afin d'assurer son achèvement avec succès.

La réunion s'est également concentrée sur l'élaboration d'une stratégie pour les prochaines étapes du projet et sur la planification du développement des autres résultats du projet.
La prochaine étape de notre voyage est la mise en œuvre du jeu de réalité augmentée (AR), qui promet d'être un outil passionnant et engageant pour promouvoir les compétences vertes parmi les étudiants.

En collaborant étroitement et en partageant nos idées, nous sommes confiants dans notre capacité à atteindre les objectifs du projet et à avoir un impact significatif sur l'éducation à l'environnement et la durabilité.

Contactez-nous pour plus d'informations ! **https://begreenproject.eu**

Co-funded by the European Union

**Financé par l'Union européenne. Les points de vue et opinions exprimés n'engagent que leurs auteurs et ne reflètent pas nécessairement ceux de l'Union européenne ou de l'Agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture (EACEA).
Ni l'Union européenne ni l'EACEA ne peuvent en être tenues pour responsables.**

a project by: BRIGADA DO MAR

in partnership with: ANTÓNIO GEDEÃO, IESS IL LICEO EUROPEO, ECOCENE, ASSERTED KNOWLEDGE, Emphasys CENTRE

co-funded by: AGÊNCIA NACIONAL erasmus+ PORTUGAL EDUCAÇÃO E FORMAÇÃO